

	LEVEL1	LEVEL2	LEVEL3	LEVEL4	ADVANCE	鉄粉除去	メンテナンス
軽自動車A	¥54,000 ~	¥64,000 ~	¥79,000 ~	¥99,000 ~	¥16,000 ~	¥7,500 ~	¥18,000 ~
	¥59,400 ~	¥70,400 ~	¥86,900 ~	¥108,900 ~	¥17,600 ~	¥8,250 ~	¥19,800 ~
軽自動車B	¥66,000 ~	¥76,000 ~	¥91,000 ~	¥111,000 ~	¥18,000 ~	¥8,500 ~	¥20,000 ~
	¥72,600 ~	¥83,600 ~	¥100,100 ~	¥122,100 ~	¥19,800 ~	¥9,350 ~	¥22,000 ~
普通車A	¥76,000 ~	¥86,000 ~	¥101,000 ~	¥121,000 ~	¥20,000 ~	¥9,000 ~	¥22,000 ~
	¥83,600 ~	¥94,600 ~	¥111,100 ~	¥133,100 ~	¥22,000 ~	¥9,900 ~	¥24,200 ~
普通車B	¥86,000 ~	¥96,000 ~	¥111,000 ~	¥131,000 ~	¥22,000 ~	¥10,000 ~	¥24,000 ~
	¥94,600 ~	¥105,600 ~	¥122,100 ~	¥144,100 ~	¥24,200 ~	¥11,000 ~	¥26,400 ~
普通車C	¥96,000 ~	¥106,000 ~	¥121,000 ~	¥146,000 ~	¥23,000 ~	¥11,000 ~	¥26,000 ~
	¥105,600 ~	¥116,600 ~	¥133,100 ~	¥160,600 ~	¥25,300 ~	¥12,100 ~	¥28,600 ~
ミニバンA	¥111,000 ~	¥121,000 ~	¥136,000 ~	¥156,000 ~	¥26,000 ~	¥12,000 ~	¥29,000 ~
	¥122,100 ~	¥133,100 ~	¥149,600 ~	¥171,600 ~	¥28,600 ~	¥13,200 ~	¥31,900 ~
ミニバンB	¥121,000 ~	¥131,000 ~	¥146,000 ~	¥166,000 ~	¥28,000 ~	¥13,000 ~	¥31,000 ~
	¥133,100 ~	¥144,100 ~	¥160,600 ~	¥182,600 ~	¥30,800 ~	¥14,300 ~	¥34,100 ~
RV/SUV C	¥129,000 ~	¥139,000 ~	¥154,000 ~	¥174,000 ~	¥30,000 ~	¥14,000 ~	¥33,000 ~
	¥141,900 ~	¥152,900 ~	¥169,400 ~	¥191,400 ~	¥33,000 ~	¥15,400 ~	¥36,300 ~

- ① レベル1では、新車1ヶ月以内で傷や鉄粉の無い車両のみ施工可能となります。
- ② レベル2以降は、新車1ヶ月以降又は中古車で塗装の状態を確認してからのご相談となります。
- ③ 施工レベルについて、塗装の状態を考慮せずにレベルのご指定は出来ませんのでご了承下さい。
- ④ プレミアム アドバンス仕上げとは、最終仕上げでショーカーのような艶と深みを出す特別な溶剤を使用します。
- ⑤ オプションの鉄粉除去は、新車1ヶ月以降の車両で必要となります。ただし、新車1ヶ月以内でも保管状態によっては鉄粉除去をお勧めする場合があります。
- ⑥ 塗装の状態によっては施工価格が割り増しとなります。
- ⑦ 塗装の状態や傷の程度によってはGLARE以外の溶剤を使用する場合があります。
- ⑧ 外車や旧車などについては、上記の価格と異なる場合がありますのでお問い合わせをお願いします。

- ⑨ ウィンドウガラスのコーティングは行っておりません。GLAREの施工はボディの塗装面、ヘッドライト、テールランプ、メッキ部分です。
- ⑩ メンテナンスは年1回行う事を推奨しております。これにより、GLAREの効果を長く維持する事が可能となります。
- ⑪ 当てはまる車両タイプが不明な場合はお問い合わせ下さい。価格表では車両タイプ別で記載しておりますが、価格の基準は車両の大きさで決まります。
- ⑫ 同じ車両タイプでも、大きさによって価格が変わりますのでご了承下さい。



LEVEL1	LEVEL2	LEVEL3	LEVEL4
ZERO	ZERO	ZERO	ZERO
プロポリッシュ	マイクロフィニッシュ	ノックアウト	スパイダー
	プロポリッシュ	マイクロフィニッシュ	ノックアウト
		プロポリッシュ	マイクロフィニッシュ
			プロポリッシュ